

Das Holz der kraftvollen Genesung

Dieses Holz stammt von einem heiligen Baum, dem der Schutzpatron seines Volkes innewohnt. Bereits bei der Rast um den wunderschönen, prächtig funkelnden Baum können die Abenteurer:innen entdecken, dass die **Regeneration auf die vollständigen Trefferpunkte** deutlich beschleunigt wurde.

Dieser Effekt lässt sich auch unterwegs nutzen. Wenn der Baum einen Ast auf **natürliche Weise** (etwa durch Witterung oder durch Tiereinwirkung) verliert, kann dieser mit auf Reisen genommen werden. Er sorgt dort dafür, dass die gesamte Gruppe **vollständige Erholung nach kurzer Ruhepause** [5e und DW: 1 Stunde] erhalten kann. Eine **kleinere, teilweise Regeneration** ist nach einer noch kürzeren Zeit [5e und DW: 5 Minuten] möglich.

Bei der vollständigen Erholung werden alle Trefferpunkte und alle Zauberplätze wiederhergestellt. Bei der teilweisen Regeneration kann die Spielleitung entscheiden, welchen Grad der Erholung er:sie gestatten möchte. Dies kann auch z. B. je nach Situation variieren.



Abkürzungen: 5e = 5. Edition des größten Rollenspiels der Welt. DW = Dungeon World.

*Dieses Dokument stellt Spielmaterial für Pen-and-Paper-Spiele bereit.
Das Holz der kraftvollen Genesung © 2023 by karsten.wtf is licensed under CC BY-NC-SA 4.0. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>*